

化功大法使用后能使敌人攻击力降低并提升自己

星宿派在《天龍 3D》中的定位、技術設定自曝光起就引起了無數現有玩家和老玩家的熱烈重視，今日小編就給大家帶來星宿技術爆料，看看這究竟是個什麼洋的新工作。 【復原原著經典武功，化功大法侵襲對手】

星宿派是天龍八部原著中由丁春秋創建的門派，拿手以“化功大法”侵入對手經脈使之失去內力，即將更新的《天龍 3D》第十大門派星宿派。



也傳承了原著中的經典武功“化功大法”，使用後能使敵人進犯力降低並提高自己的進犯力。此外原著中的“三笑逍遙散”也將作為遊戲中星宿派的中心重要技術呈現。 順便斬殺作用的 AOE 輸出技術，能在三段傷害中奪人性命【星宿老怪法力無邊，法力特點變廢為寶】星宿派工作設定不只復原遊戲，也少不了奇思妙想的創新。 “星宿老仙，法力無邊”本是原著中壹句眾人熟知的標語，在《天龍 3D》遊戲中也被策劃團隊設計成為了星宿派特色技術之壹。原本作為廢特點之壹的法力。



在星宿老仙的手上就能轉化為战斗中必不可少的進犯，這也全都是“法力無邊”的作用！【首個呼喚系工作，呼喚毒物協助作战】星宿派向來是壹個擅使毒的門派，技術設定中當然也少不了毒蜘蛛等毒物。《天龍 3D》的星宿派就具有壹個呼喚技術“千絲戲”，可以呼喚蜘蛛小紫，繼承人物的特點技術提供多壹份輸出。作為所有門派中僅有具有呼喚技術的星宿，它的到來又會對工作平衡和門派間的斗爭造成什麼影響呢？讓我們壹起拭目而待吧~